MANUEL

FM 365-7

DELTA FORCE



QUARTIER GENERAL, DEPARTEMENT DE L'ARMEE

LE CREDO DES FORCES SPECIALES

Je suis un soldat des Forces Spéciales Américaines ! Un professionnel !

Je ferai tout ce que mon pays attend de moi. Je suis un volontaire, parfaitement conscient des dangers de ma profession.

Je sers ma patrie en mémoire de ceux qui m'ont précédé : les Rogers' Rangers, Francis Marion, Mosby's Rangers, la 1ère Force Spéciale, les Jedburghs, le Détachement 101 et les soldats des Forces Spéciales de la guerre du Vietnam qui ont reçu 17 médailles d'honneur et 90 Distinguished Service Crosses. Je fais le serment de défendre leur honneur et leur intégrité, dans tout ce que je suis et dans tout ce que je fais.

Je suis un soldat professionnel. J'enseignerai l'art du combat et combattrai partout où ma nation m'enverra libérer les opprimés. Je serai brillant dans l'Art de la Guerre.

Je sais que je serai appelé à effectuer des tâches en solitaire, loin des visages et des voix familières. Aidé et guidé par Dieu, je combattrai mes peurs et j'en sortirai victorieux.

Je resterai sain de corps et d'esprit, alerte et fort, par respect pour ceux qui dépendent de moi.

Je ne ferai pas défaut à ceux que je sers. Je n'apporterai pas la honte sur moi ou les Forces Armées.

Je me maintiendrai moi, mes armes et mon équipement en parfaite condition comme il convient à un soldat des Forces Spéciales.

Mon but est de réussir dans toutes les missions - et de vivre pour réussir encore.

Je suis un membre de l'armée d'élite de ma nation. Dieu veuille que je ne fasse pas défaut et que je ne puisse renier cette promesse sacrée.

TABLE DES MATIERES

Introduction	2
Installation	3
Configuration	4
Equipement	7
Commandes du jeu	10
Agencement clavier	12
Ecran de jeu	14
Missions joueur seul	16
Parties multijoueurs	17
Crédits	21
Support technique	25
Termes légaux	26

QUARTIER GENERAL, DEPARTEMENT DE LA DEFENSE

OCTOBRE 1977



En octobre 1977, le premier Détachement des Forces Spéciales Opérationnelles - DELTA fut secrètement formé pour contrecarrer la menace croissante du terrorisme à l'échelle mondiale. Au Fort Bragg, les forces opérationnelles d'élite Delta, principalement recrutées dans le 82ème aéroporté, les forces spéciales des Bérets Verts et les éclaireurs de l'armée U.S., sont particulièrement entraînées au sauvetage d'otages, aux missions de reconnaissances spéciales et autres techniques antiterroristes. Hautement spécialisées en combat rapproché, armées avec le meilleur équipement et capables de s'infiltrer parmi les civils, la Force Delta est prête à intervenir sur les menaces les plus dangereuses à l'échelle mondiale.
En raison de la nature extrêmement sensible de ces missions à haut degré de discrétion, le Département de la Défense américain ne reconnaît toujours pas officiellement l'existence de la Force Delta.

INSTALLATION DE DELTA FORCE

Le programme de lecture automatique chargera et exécutera automatiquement le logiciel à chaque fois que vous insérerez le CD de **Delta Force** dans votre lecteur CD-ROM. **Delta Force** utilise un logiciel d'installation pour placer les fichiers nécessaires sur votre disque dur. Avant de débuter l'installation du jeu, fermez tous les programmes en cours d'exécution sur votre ordinateur.

1/ Placez le CD du jeu dans votre lecteur CD-ROM et refermez-le. Le programme de lecture automatique prendra alors le relais. Si vous avez désactivé la fonction de lecture automatique ou si la lecture automatique ne parvient pas à lancer automatiquement l'installation, double-cliquez sur l'icône "Poste de travail" de votre bureau puis cliquez sur la lettre correspondant à votre lecteur CD-ROM. Ceci lancera "l'**Autorun**" de Delta Force.

2/ Cliquez à l'aide de la souris sur l'un des choix du menu, ou tapez la lettre correspondante à la "**Hotkey**" soulignée.

3/ Au lancement du programme d'installation, l'opportunité vous est donnée de sélectionner un répertoire de destination pour le jeu. Un répertoire par défaut vous est proposé. Appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner le répertoire par défaut. Sinon, sélectionnez votre propre nom de répertoire. Si le répertoire que vous spécifiez n'existe pas déjà sur votre disque dur, le programme d'installation le créera pour vous. D'autres instructions relatives à l'installation apparaîtront à l'écran.

4/ Si l'espace libre sur le disque dur de destination est suffisant, le programme y copiera les fichiers à partir de votre CD-ROM **Delta Force**. Un "installomètre" apparaît alors à l'écran pour indiquer le pourcentage de transfert des fichiers.

5/ La procédure d'installation ajoute automatiquement un répertoire Novalogic à votre menu Démarrer de Windows® sous l'étiquette Programmes. Le sous-répertoire **Delta Force** dans le répertoire Novalogic contient un raccourci vers l'application du jeu. L'installation procède également au placement d'un icône de raccourci **Delta Force** sur votre bureau.

6/ Si votre système ne dispose pas de **DirectX**, vous devez l'installer maintenant. Dans le programme Autorun, sélectionnez Install DirectX, puis suivez les instructions à l'écran. Vous devrez ensuite redémarrer votre ordinateur pour activer DirectX avant de pouvoir jouer à **Delta Force**.

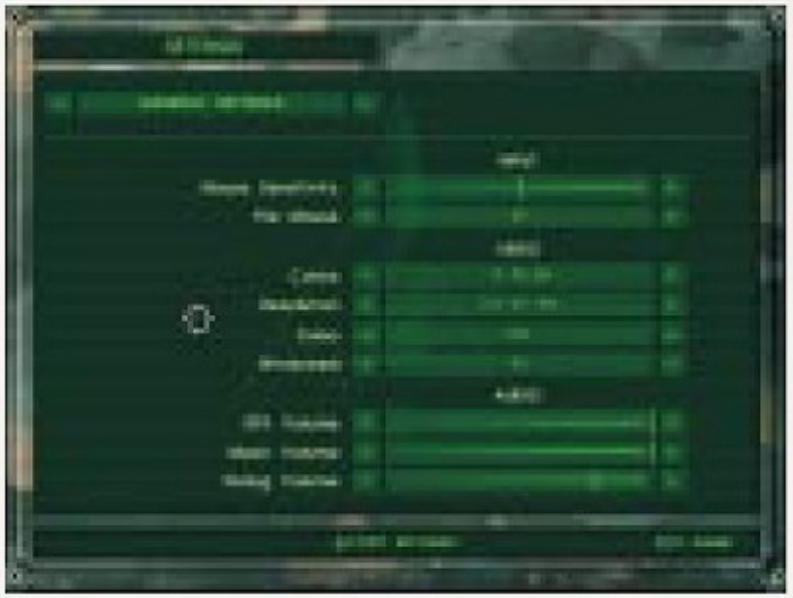
Pour exécuter **Delta Force**, double-cliquez sur le raccourci **Delta Force**. Vous pouvez aussi accéder au répertoire du programme ou au menu Démarrer et double-cliquer sur l'icône du programme correspondant.

ACROBAT READER

Le CD contient une version utilisable d'Adobe Acrobat Reader pour visionner le fichier DFManual.pdf. Ce fichier contient une documentation additionnelle concernant **Delta Force** et est accessible via le menu Démarrer.

CONFIGURATION DU JEU

L'écran de configuration vous permet de reconfigurer plusieurs éléments du jeu.



GENERAL SETTINGS - PARAMETRES GENERAUX

Mouse Sensitivity - Sensibilité de la souris :
Augmente la réactivité de votre souris.

Flip Mouse - Inverser souris :
Inverse les mouvements Regard vers le haut/Regard vers le bas de la souris.

Colors - Couleurs :
Choisir entre 256 couleurs (pour un taux d'affichage rapide) et 16 millions (pour des vraies couleurs). Pour ce deuxième choix, un Pentium II est recommandé.

Turbo :
L'activation de la fonction Turbo augmentera le taux d'affichage du jeu en occasionnant une dégradation du détail terrain. Si votre écran semble manifester des problèmes d'affichage durant l'exécution du jeu, vous devrez utiliser ce paramètre.

Résolution :
Les résolutions proposées vont de 320x240 à 800x600. Pour la résolution la plus élevée, un Pentium II est recommandé.

Windowed - Fenêtrage :
Exécute le jeu soit à l'intérieur d'une fenêtre Windows, soit en plein écran.

SFX Volume - Volume des effets sonores :
Régle le volume des effets sonores du jeu. Savoir porter une grande attention aux sons subtils qui vous environnent est l'une des conditions vitales d'un soldat de la Force Delta.

Music Volume - Volume musical :
Régle le volume de la musique dans les menus.
Dialogue Volume - Volume des dialogues :

Règle le volume des voix dans le jeu.

DIFFICULTY SETTINGS - PARAMETRES DE DIFFICULTE

Enemy AI - Intelligence artificielle de l'ennemi :
Sélectionnez "Hard" (difficile) pour augmenter les connaissances tactiques de l'ennemi.

Player Health - Santé du joueur :
Sélectionnez "Easy" (facile) pour afficher une barre de santé qui vous permettra de résister à de multiples coups.

Squad Members - Membres de l'escadron :
Sélectionnez "Off" si vous souhaitez affronter les risques d'une mission en solo.

Tracers - Balles traçantes :
Sélectionnez "Off" si vous ne souhaitez pas voir la trace des balles tirées.

Friendly Fire Warning - Alerte de tir sur allié :
Sélectionnez "Off" pour supprimer le X de sécurité rouge qui apparaît quand vous visez les membres de votre équipe.

Power Ups - Supplément de puissance :
Sélectionnez cette option pour bénéficier de caisses supplémentaires de munitions, de grenades et de fournitures de première urgence au cours d'une mission.

GPS Icons - Icônes GPS :
Par défaut, chaque mission affiche des icônes correspondant à certains ennemis sur la carte GPS. Vous pouvez sélectionner "Show Friendly " (voir alliés) pour ne voir que vos coéquipiers, ou "Show Everything" (voir tout) pour voir l'ensemble des personnes en présence dans une mission.

REMAP KEYBOARD - REORGANISER LE CLAVIER

Cet écran vous permet de redéfinir les actions que contrôleront les touches et la souris. Sélectionnez la commande avec votre souris et suivez les instructions sur le côté droit de l'écran.

MESSAGES MACROS

Pour communiquer efficacement avec vos camarades joueurs, vous pouvez prédéfinir des messages correspondant à des macro-touches. Durant la partie, appuyez sur la touche T pour parler, puis appuyez sur une touche de fonction et le texte prédéfini sera envoyé.

F1	Le paquet est en sûreté.
F2	Préparez-vous à passer à l'assaut sur mon objectif.
F3	Tireurs embusqués, prenez le haut du terrain.
F4	Mitrailleurs, attaquez les drapeaux.
F5	Gardez la base.
F6	J'ai besoin de soutien maintenant !
F7	Combattez aux côtés des meilleurs, et mourez comme les autres !
F8	Vous ne voulez rien de ceci !
F9	Est-ce tout ce que vous avez eu !
F10	Fils, ça va être une longue journée !

CHOIX D'EQUIPEMENT

ARMES PRINCIPALES

Les agents de la Force Delta sont équipés des meilleures armes pour remplir leur mission.

Fusil automatique M4 5.56mm



relié à un lance-grenades M203 40mm avec lunette x4, magasin à 30 coups, 18 grenades.
Fusil d'assaut standard d'utilisation générale.
MODE 1 Touche 3 : Rafale de M4
MODE 2 Touche 4 : M203
MODE 3 Touche 5 : Coup par coup



Mitraillette Heckler & Koch 9mm MP5
avec antiparasite intégral et magasin à 30 coups.
Cette arme à courte portée est utilisée pour le combat rapproché.
MODE 1 Touche 3 : Automatique
MODE 2 Touche 4 : Rafale
MODE 3 Touche 5 : Coup par coup



Arme automatique M249 SAW
avec 200 coups par boîte.
Mitrailleuse légère pour un soutien d'infanterie à forte puissance de feu.
MODE 1 Touche 3 : Semi automatique
MODE 2 Touche 4 : Automatique



Fusil de précision Remington 7.62mm M40A1
avec lunette x8 et magasin à 5 coups
Tir de précision à grande distance pour des missions d'embuscade.



Fusil de précision Barrett Light calibre 50
avec lunette x8 et magasin à 10 coups.
Lourd et puissant pour les missions embusquées en profondeur

ARMES SECONDAIRES

2 charges Satchel

avec détonateur radio.



MODES :
TOUCHE 6 - Placer la charge
TOUCHE 7 - Utiliser détonateur radio

2 M18 Claymores

avec détecteur de mouvement et "Clacker" (commande de tir à distance).



MODES :
TOUCHE 6 - Détecteur de mouvement Claymore
TOUCHE 7 - Détonateur radio Claymore
TOUCHE 8 - Utiliser détonateur radio

2 LAW (arme antichar légère)



Lance-roquettes portable anti-blindage à un coup.

Caisse de munitions double



Pour les armes principales.

ARMES DE POING



Pistolet d'opérations spéciales calibre 45

magasin à 7 coups.

Arme de poing fiable de modèle standard.



Pistolet de haut niveau calibre 22

magasin à 9 coups.

Pratiquement silencieux, pistolet pour opérations rapprochées et discrètes.

EQUIPEMENT STANDARD



6 grenades à fragmentation



Désignateur laser

Pour désigner les cibles en vue des attaques d'artillerie.



Couteau Ka-Bar

COMMANDES DU JEU

Commandes à la souris
Regard vers le haut/bas, tourner à gauche/droite (mode plein écran uniquement)

Bouton de souris gauche	Tirer arme
Bouton de souris droit	Basculer en mode lunette
Bouton de souris central	(si disponible) Passer les armes en revue
Touches flèches	Avancer/reculer, mitrailler à gauche/droite
Maj + flèches	Marcher
Barre d'espace	Sauter
Supprimer	Se lever
Fin	Se tapir
Page Down	Se coucher
B	Mode binoculaires
C	Carte de commandement
D	Larguer des éléments (sauf les armes)
G	Objectifs de la mission
,	Changer de magasin (place les munitions restantes dans le magasin actuel)
O	Ordres de mission
R	Messages récents
T	Parler
Y	Conversation d'équipe
Control	Tirer arme
S	Basculer en mode lunette*
Effacement	Cycler les armes

1	Couteau
2	Arme de poing
3	Arme principale Mode 1
4	Arme principale Mode 2*
5	Arme principale Mode 3*
6	Arme secondaire Mode 1
7	Arme secondaire Mode 2*
8	Arme secondaire Mode 3*
9	Grenade à fragmentation
0	Désignateur laser

Si applicable à l'arme actuelle

VUES ET COMMANDES GENERALES DU JEU

F1	Aide
F2	Angle du regard (ADR) 1ère personne
F3	Réticule On/Off
F4	Arme 1ère personne On/Off
F5	Vue externe (3ème personne)
F6	Angle visuel fixe (3ème personne)
F7	Vue position fixe (3ème personne)
F8	Image dans l'image
F9	Vue observateur avant
F10	Carte couleur GPS
F11	Contour carte GPS
F12	Boîte aux lettres On/Off

:	Caméra suiveuse vers le bas
L	Caméra suiveuse vers la gauche
M	Caméra suiveuse vers la droite
^	Zoom caméra +
P	Caméra suiveuse vers le haut
$	Zoom caméra -
)	Zoom carte +
=	Zoom carte -

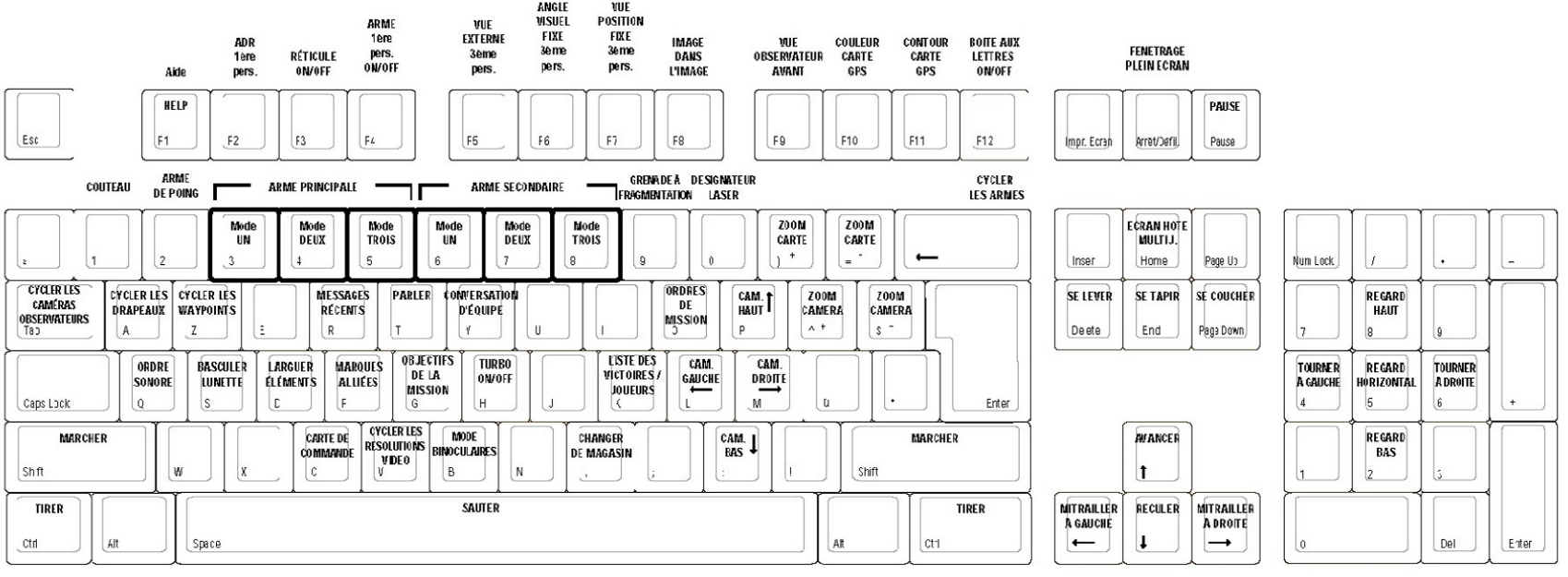
Tab	Cycler les caméras observateurs
A	Cycler les drapeaux ennemis
Z	Cycler les waypoints
V	Cycler les résolutions vidéos

2 (pavé num.)	Regard vers le bas
4 (pavé num.)	Tourner à gauche
5 (pavé num.)	Regard horizontal
6 (pavé num.)	Tourner à droite
8 (pavé num.)	Regard vers le haut
Pause	Pause durant le jeu

Arrêt défil	Bascule les modes fenêtrage et plein écran
Home (↖)	Ecran hôte multijoueurs
F	Marques alliées on/off
H	Turbo on/off
K	Liste des victoires joueurs/multijoueurs
Q	Ordre sonore

CONFIDENTIEL

AGENCEMENT DU CLAVIER



ECRAN DE JEU



1. Barre de santé
Si votre paramètre Santé du joueur (Player Health) est réglé sur "Easy" (facile), votre santé actuelle est représentée ici.

2. Icône de position
Un profil de votre soldat apparaît dans la partie supérieure de l'écran et vous permet d'identifier rapidement sa position.


Debout Accroupi Face contre terre

3. Arme actuellement sélectionnée
Cette partie de l'écran indique l'arme que vous avez actuellement en main, son mode de tir, le nombre de coups restants dans le magasin et le nombre de magasins disponibles. La fenêtre à droite du magasin est remplie lorsque vous avez une balle dans la chambre.

4. Carte GPS
Appuyez sur F10 (couleur de la carte) ou sur F11 (contour de la carte) pour afficher votre carte GPS (Global Positioning Satellite).

5. Liaison d'information
D'importantes informations telles que vos ordres de mission actuels et l'état de votre escadron vous seront transmises par radio. Le texte envoyé par d'autres joueurs au cours d'une partie multijoueurs apparaîtra également ici.

6. Grille de coordonnées/Eléments
La fenêtre de gauche montre votre position actuelle sur la grille comme on peut la voir sur votre carte de commandement (touche C). Tout élément de la mission que vous ramassez est reporté dans la fenêtre de droite. Lâchez cet élément en appuyant sur la touche D.

7. Indicateur waypoint
Cette fenêtre indique le nom de code et la distance en mètres de votre prochain waypoint (une position prédéfinie qui vous est attribuée durant le briefing de la mission).

8. Compas de direction
Le chiffre indique votre orientation cardinale actuelle. La couleur du point central représente le camp de votre équipe. La direction de votre prochain waypoint est indiquée par un point vert.

9. Caméra observateur avancé
Appuyez sur F9 pour accéder à votre vue observateur avancé. Vous pouvez parcourir vos vues et par conséquent celles de vos coéquipiers à l'aide de la touche TAB.

10. Information mission
Cette zone vous informe sur le nom de votre force opérationnelle Delta, la mission actuelle et le temps écoulé (si le type de la mission l'exige).
Carte GPS (Global Positionning Satellite ou Position Vue Satellite)

Waypoint initial/final

Waypoints
(le prochain waypoint clignote)

Coéquipiers avec indicateur d'appartenance

Ennemis avec indicateur d'appartenance

Bâtiment

Véhicules

Drapeau équipe Rouge
(S'emparer du drapeau)

Drapeau équipe Bleue
(S'emparer du drapeau)



MISSIONS JOUEUR SEUL

Cliquez sur Single Player/Game (Joueur/Partie seul) pour faire apparaître Campaign Selection (écran de sélection de campagne). A partir de là, vous pouvez choisir de jouer l'une des cinq campagnes. Lorsque vous aurez terminé une mission de campagne, vous aurez la possibilité de la rejouer à tout moment en la sélectionnant dans la fenêtre de droite. Cliquez sur Accept (Accepter) pour débuter votre mission.



CONSEILS POUR REUSSIR EN TANT QUE MEMBRE OPERATIONNEL DE LA FORCE DELTA

Concentrez-vous sur votre objectif. Essayer de descendre toutes les sentinelles que vous voyez peut vous être fatal. Soyez patient. Ne tirez que lorsque vous êtes sûr de votre coup, sinon vous dévoilerez votre position trop tôt. Ne descendez pas vos coéquipiers, vous avez besoin d'eux.

PARTIES MULTIJOUEURS

NovaWorld : Les serveurs NovaWorld supportent des parties multijoueurs importantes composées de plusieurs dizaines de joueurs. NovaWorld est accessible au travers de votre browser Internet en sélectionnant Default Browser (browser par défaut). Sélectionnez Mini Browser dans la fenêtre Connect Via si votre browser web ne parvient pas à établir la connexion à NovaWorld (par exemple, certaines versions d'AOL ne supportent pas NovaWorld). Bien que moins fonctionnel que la plupart des browsers, la petite taille du mini browser et le fait qu'il soit dédié à un rôle déterminé lui permettent des chargements plus rapides que les autres browsers. Vous devez utiliser le Mini Browser si vous avez configuré votre browser de manière à ce qu'il n'accepte pas les "cookies". NovaLogic met à jour périodiquement NovaWorld avec de nouvelles fonctionnalités et améliorations. Chaque fois que vous vous connecterez sur NovaWorld, une vérification automatique aura lieu afin de voir si vous disposez de la dernière version du logiciel et préparera une mise à jour, si besoin est.

Internet : Des parties multijoueurs plus modestes peuvent être animées sur Internet en dehors de NovaWorld. Sélectionnez Host (hôte) pour démarrer une partie à partir de votre ordinateur. Si vous souhaitez trouver une partie, vous devez commencer par entrer l'adresse IP de l'ordinateur de l'hôte dans la fenêtre adresse Internet de votre browser, puis cliquez sur Recherche. Vous devrez saisir le bon mot de passe au cas où l'hôte aurait choisi de protéger la partie.

LAN (IPX) : Plusieurs joueurs peuvent jouer simultanément via un réseau LAN/IPX. Vous devrez saisir le mot de passe correct au cas où l'hôte aurait décidé de protéger la partie. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire que plus d'un joueur possède le CD du jeu.

Modem/Série : Vous pouvez jouer à **Delta Force** via une connexion modem. Si vous souhaitez animer la partie, appuyez simplement sur le bouton Host (hôte) pour passer à l'écran suivant. Votre ordinateur sera alors en attente de l'appel de l'autre joueur. Si vous tentez de rejoindre une partie sur l'ordinateur de quelqu'un d'autre, entrez le numéro de téléphone de l'hôte dans la fenêtre Phone # (numéro de téléphone), puis appuyez sur Join (participer). Dans ce cas, il n'est pas nécessaire que tous les joueurs possèdent le CD du jeu.

TYPES DE PARTIES MULTIJOUEURS

Cooperative - En coopération



Dans ce type de partie, vous rejouez des missions joueur seul (Single Player) où vos coéquipiers contrôlés par l'ordinateur sont remplacés par des humains. La plus grande partie de l'entraînement de la Force Delta à Fort Bragg consiste à travailler en équipe pour maîtriser des attaques terroristes simulées. Jouez le même scénario plusieurs fois pour voir comment fonctionnent les différentes stratégies d'équipe. Notez que vous pouvez jouer n'importe quelle mission en coopération sans tenir compte du fait que vous soyez en mode joueur seul ou non. Toutefois, en partie en coopération, la mission sera plus difficile que la version joueur seul afin de compenser le nombre supplémentaire de joueurs humains. Généralement, cela se traduit par une augmentation du nombre d'ennemis rencontrés.

Deathmatch - Match à mort

Tous les joueurs concourent les uns contre les autres afin d'obtenir le plus haut score en éliminant le plus possible d'opposants.

Descendre un allié -4
Vous tuer vous-même -1
Vous faire descendre par un adversaire 0
Descendre un adversaire +1
Tuer un adversaire d'un coup de tête +2
Tuer un adversaire à l'aide d'un simple couteau +3

King of the Hill - Roi de la montagne

Dans ce scénario, les joueurs gagnent en occupant une certaine zone pour une durée spécifique (définie par l'hôte). La zone de conflit apparaît sous la forme d'un

cercle rouge sur votre carte GPS. Bien que votre temps de présence dans la zone soit cumulé, votre départ de cette zone occasionnera le démarrage d'un compte à rebours. La taille et le nombre de zones de conflit varieront selon la carte choisie par l'hôte.

Capture the Flag - S'emparer du drapeau
Les drapeaux sont représentés par un symbole triangulaire sur le GPS et la carte de commandement. Vous appartenez à l'équipe rouge ou à l'équipe bleue et votre objectif est de vous emparer du drapeau de l'autre équipe en passant dessus et à le rapporter au porte-drapeaux de votre équipe (représenté par un cercle coloré). Dans le même temps, vous devez défendre vos propres drapeaux face à vos adversaires. Certaines variantes proposent plusieurs drapeaux devant être récupérés. L'indicateur waypoint vous aidera à vous guider vers les drapeaux et à revenir jusqu'à votre porte-drapeaux.

Préférence d'équipe
Si l'hôte le permet, vous pouvez choisir quelle équipe rejoindre.

OPTIONS D'ANIMATION DE PARTIE MULTIJOUEURS

L'hôte d'une partie multijoueurs aura la possibilité de paramétrer plusieurs options différentes afin de déterminer comment fonctionne le jeu.

Server Type - Type de serveur : sélectionnez "Server Only" (serveur seul) si vous ne participez pas à la partie qui se joue sur cet ordinateur.

Max Player - Nombre maximum de joueurs : détermine le nombre maximum de joueurs autorisés à participer à la partie multijoueurs.

Team Selection - Sélection de l'équipe : l'option "Server Chooses" (le serveur

choisit) prendra le pas sur les choix individuels des joueurs et équilibrera les équipes.

Score Limit - Limite de score : détermine le score à atteindre avant que la partie ne se termine et qu'un vainqueur soit déclaré.

Time Limit - Limite de temps : détermine la durée de la partie.

King of the Hill Time - Temps Roi de la colline : détermine le temps total cumulé durant lequel le joueur doit occuper la zone de conflit pour remporter la partie Roi de la colline.

See Team On GPS - Voir l'équipe sur la carte : sélectionnez "Yes" (oui) si vous souhaitez que les membres de la même équipe puissent voir les icônes représentant la position de leurs coéquipiers sur la carte GPS.

Tracers - Balles traçantes : sélectionnez "Off" si vous ne souhaitez pas que les joueurs puissent voir le tracé des balles tirées.

Friendly Fire Warning - Alerte de tir sur allié : sélectionnez "Off" pour supprimer le X de sécurité qui apparaît à tous les joueurs lorsqu'ils visent un allié.

Allow Friendly Fire - Autoriser le tir sur allié : vous avez la possibilité de rendre vos coéquipiers invulnérables à vos armes en positionnant cette option sur "off".

Allow Team Tags - Autoriser les marques d'équipe : en désactivant cette option (off), vous ne permettrez pas aux joueurs d'utiliser les marques alliées.

CREDITS

Delta Force programmé par
Daniele Gaetano

Programmation menu
Vu Truong

Système d'animation des personnages
Mark Davis

Programmation additionnelle
Randy Casey
Kyle Freeman
David King
Jim Ratcliff

Programmation NovaWorld
John Bojorquez

Producteur exécutif
John Garcia

Producteur
Wes Eckhart

Direction du projet
David Seeholzer

Direction technique
John Butrovitch

Producteur associé
Nigel Mills

Responsable design mission
Alicia Taylor

Directeur design mission
Mat Jennings

Design mission
Dan Chang
Keith Butler
Jay C. Boone
Steve McNally
David Merrick
Todd Owens
Kevin White

Directeur artistique
Keith Rust

Graphisme
Troy Adam
Lou Garcia
Tim Higgins
Craig Marschke
Mike Maza
Rod Parong
Keith Rust
Chris Tamburrino
Jon Tando
Jason Tull

Animation des mouvements saisis
Rod Parong
Dean Fowler

Animation
Dean Fowler

Traitement vidéo numérique
Daryl Kimoto

Directeur du son
Tom Hays

Design sonore et édition des dialogues
Richard Adrian
Tom Hays

Musique composée par
Tom Hays
Alan Koshiyama

Voix
Hany Attia
Rory J. Aylward
Jim Yefgeniy Blekherman
Erwin Darmali
Julio C. Diaz Jr.
Henry W. Fayson Jr.
SGT Oscar Galvin USMC
Bryce C. Garcia
Michael Glukhov
Ramy Hakim
Robert Brent Lappin
Chris Laun
Malik Mourad
Tonatiuh M. Pacheco
Arthur "Russo" Stein
Jamie Tardif
Alicia Taylor
Max Walla

Dialogues enregistrés à N.S.I.
Burbank, Californie

Edition des dialogues
Joe Shands
Caron Weidner

Présentation et maquette du boîtier/manuel
Ulises Gerardo

Manuel
Kevin R. O'Hara
Traduction du manuel
Georges Brize

Graphisme de couverture
Hamagami/Carroll

Consultant technique
Jeff Beatty

Direction AQ
Jeff Moore

Responsable AQ
Tony Kotelenets

Responsable de projet AQ
Ron Amaral

Assurance Qualité (AQ)
Brian Bekian
Jason Bender
Seth Christian
Daniel Constant
Tony Kotelenets
Ron De Los Santos
John Graham
Chris Lauw
Jeremiah Maza
Douglass Rothman

Maintenance informatique
Glenn Kronick

Saisie des mouvements
House of Moves

Dessinateur du storyboard de la saisie des mouvements
Ivan Cat

Producteur saisie des mouvements
Jarrod Phillips

Productrice de ligne
Rosa Cays

Superviseur saisie des mouvements
James Scanlon

Responsable de l'éditeur de saisie des mouvements
Damon Knight

Technicien saisie des mouvements
Jonny Ravena

Exécutant saisie des mouvements
Ted Smith

Directeur de production
Chris Bellaci

Remerciements
Silvana Dulling
Kris Kraves
James Lamorticelli
Jackie Lay
Lee Milligan
Lisa Nielsen
Dorothy Peters
David Pollack
Matt Ruhl
James Spice
Tara Stivers
Rozita Tolouey
Paul Walkden
Karly Young

Remerciements particuliers au Corps des Marines des Etats-Unis, au Bureau des Affaires Publiques du Corps des Marines des Etats-Unis basé à Los Angeles en Californie.
Personnel du corps des Marines de Camp Pendleton en Californie.
Nous sommes reconnaissants au Département de la Défense, au Département de l'Armée, et plus particulièrement au bureau du Chef des Affaires Publiques de la division de Los Angeles; la direction de la publicité et des Affaires Publiques du commandement du recrutement de l'armée des Etats-Unis à Fort Knox au Kentucky ; Bureau des Affaires Publiques ; Commandement des Forces Spéciales Aéroportées U.S. de Fort Bragg en Caroline du Nord ; Bureau des Affaires Publiques du Commandement des Forces Spéciales Aéroportées U.S. de Fort Bragg en Caroline du Nord.

SUPPORT TECHNIQUE

Support Technique EUROMAINTENANCE : 02 99 08 90 77

BP2
56200 La Gacilly

Les termes " Ram ", " Disquette d'amorce ", " Autoexec.exe ", " Config.sys " vous donnent des boutons ?
Notre service technique/après-vente **EUROMAINTENANCE** vous est ouvert du **Lundi au Vendredi de 10h30 à 12h30 et de 13h30 à 19h30.**

En faxant au **02 99 08 96 45**, un technicien :
- répondra à toutes vos questions techniques
- vous aidera, si vous en éprouvez le besoin, à installer ou à lancer votre logiciel.

Pour avoir une réponse rapide et précise, restez près de votre ordinateur. Notez ensuite la quantité de mémoire dont il bénéficie, la marque et le modèle de votre carte vidéo et de votre carte son si vous en avez une, ainsi que le contenu des fichiers Config.sys et Autoexec.bat.

Contactez également **EUROMAINTENANCE** si votre logiciel s'avérait défectueux. N'envoyer aucun logiciel défectueux sans avoir eu un numéro d'accord. Envoyez de préférence vos logiciels en recommandé avec accusé de réception de façon à conserver une trace de votre envoi.

Service consommateurs UBI SOFT

Vous désirez connaître l'astuce ou LA solution qui vous permettra de progresser dans vos logiciels préférés ?

CONFIDENTIEL

Vous éprouvez des difficultés à installer ou lancer le logiciel dont vous rêvez depuis des mois ?
Vous voulez tout simplement connaître une date de sortie ou avoir des informations sur l'un de nos produits ?

Vous pouvez contacter notre service consommateur 24h/24 et 7 jours sur 7 :
sur le **3615 UbiSoft*** si vous disposez d'un minitel, sur notre site Web " **http://www.ubisoft.fr** " si vous avez un accès Internet et sur notre **Forum Ubi Soft Compuserve (UBIFORUM)** si votre fournisseur d'accès Internet est Compuserve.

Il vous sera possible de nous y poser des questions, de télécharger des démos**, de vous informer de nos dates de sorties et de nos offres d'emplois. De la même façon, vous pourrez y consulter les catalogues de nos produits ainsi que les astuces et les solutions de la plupart des jeux de la gamme Ubi Soft Entertainment.

Vous pouvez également joindre, par téléphone, 24h/24, notre **Hot Line Ubi Soft** au **08 36 68 46 32*****. Vous pourrez y consulter notre actualité, nos astuces et solutions. Nos techniciens répondront à toutes vos questions (du **Lundi au Vendredi, de 9h30 à 12h30 et de 14h30 à 19h**) et vous guideront dans vos quêtes.

*1.29F/min TTc
**uniquement sur notre site web
***2.23F/min TTC

Garantie limitée sur le média

NovaLogic, Inc. garantit que le disque compact de ce produit a fait l'objet de la plus grande attention afin d'éviter les défauts matériels et de fabrication dans des conditions d'utilisation normale durant une période de quatre-vingt-dix (90) jours depuis la date d'achat dont une copie de votre preuve d'achat doit témoigner. En cas de défaut, votre seul remède sera le remplacement du disque compact réexpédié à NovaLogic avec sa preuve d'achat. NovaLogic dénie toute obligation quant au remplacement d'un disque compact endommagé par accident ou mauvais traitement. Cette mesure ne s'applique qu'à l'achat initial.

TOUTE GARANTIE IMPLICITE SUR LE DISQUE COMPACT, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE VENTE ET DE FORME POUR UN BESOIN PARTICULIER, SONT LIMITEES EN DUREE A QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS A PARTIR DE LA DATE DE VENTE. CES GARANTIES VOUS DONNENT DES DROITS LEGAUX SPECIFIQUES, ET VOUS POUVEZ AUSSI AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON LA JURIDICTION.

Dénégation de garantie sur le produit

VOUS RECONNAISSEZ ET ADMETTEZ EXPRESSEMENT QUE L'USAGE DE CE PRODUIT EST DE VOTRE RESPONSABILITE. CE PRODUIT ET LA DOCUMENTATION QUI L'ACCOMPAGNE SONT FOURNIS TELS QUELS ET SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE ET NOVALOGIC DENIE EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE, EXPRESS OU IMPLICITE, INCLUANT MAIS NON LIMITEE AUX GARANTIES DE VENTE ET DE FORME POUR UN BESOIN PARTICULIER. REPRESENTATIONS NON AUTORISEES NOVALOGIC GARANTIT UNIQUEMENT QUE LE PROGRAMME FONCTIONNERA COMME DECRIT DANS LA DOCUMENTATION DE L'UTILISATEUR. AUCUNE PUBLICITE, DESCRIPTION OU DEMONSTRATION, EFFECTUEE PAR UN REVENDEUR, DISTRIBUTEUR, AGENT OU EMPLOYE DE NOVALOGIC, NE POURRA ENGAGER NOVALOGIC OU NE CHANGERA LES TERMES DE CETTE DENEGATION OU DE LA GARANTIE LIMITEE SUR LE MEDIA PRESENTE CI-DESSUS. NOVALOGIC NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS DU PRODUIT NOVALOGIC REPONDRONT A VOTRE DEMANDE, OU QUE LE FONCTIONNEMENT DU PRODUIT NOVALOGIC SERA ININTERROMPU OU IRREPROCHABLE, OU QUE LES DEFAUTS DU PRODUIT SERONT CORRIGES. DE PLUS, NOVALOGIC NE GARANTIT PAS OU NE FAIT PAS DE DEMONSTRATIONS CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RESULTATS DE L'UTILISATION DU PRODUIT OU DE LA DOCUMENTATION QUI L'ACCOMPAGNE EN TERMES DE CORRECTION, DE PRECISION, DE FIABILITE, OU AUTRE. AUCUNE INFORMATION ORALE OU ECRITE OU UN CONSEIL DONNE PAR NOVALOGIC OU PAR UN REPRESENTANT AUTORISE DE NOVALOGIC NE POURRA ETRE CONSIDERE COMME GARANTIE, OU D'UNE QUELCONQUE FAÇON, AUGMENTER L'ETENDUE DE CETTE GARANTIE. SI LE PRODUIT S'AVERE DEFECTUEUX, VOUS (ET NON NOVALOGIC) ASSUMEREZ LA TOTALITE DU COUT DE TOUS LES SERVICES NECESSAIRES, REPARATION OU CORRECTION. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES IMPLICITES, PAR CONSEQUENT CELLE MENTIONNEE CI-DESSUS NE S'Y APPLIQUE PAS.

AUCUN DOMMAGE CONSECUTIF : NOVALOGIC NE POURRA ETRE TENU POUR RESPONSABLE D'INCIDENTS PARTICULIERS, OU D'AUTRES DEGATS CONSECUTIFS A L'UTILISATION DU PRODUIT, MEME SI NOVALOGIC EST AVISE OU INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES. CELA SIGNIFIE QUE NOVALOGIC NE POURRA ETRE TENU POUR RESPONSABLE DE LA PERTE DE PROFITS OU DE REVENUS OU DE DOMMAGES D'ORDRE FINANCIERS RESULTANTS D'UNE PERTE DE TEMPS, DE DONNEES OU DE L'UTILISATION DU LOGICIEL, OU DE TOUTE AUTRE CAUSE, A L'EXCEPTION DU COUT REEL DU PRODUIT. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITE DE NOVALOGIC N'EXCEDE LE PRIX D'ACHAT DE CE PRODUIT. CERTAINS ETATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU CONSECUTIFS PAR CONSEQUENT CELLE MENTIONNEE CI-DESSUS NE S'Y APPLIQUE PAS.

Licence

NovaLogic vous offre une licence non exclusive et non transférable, comme suit. Vous avez le droit d'utiliser ce produit pour votre propre usage, mais vous ne pouvez pas effectuer de copies (excepté de sauvegarde), ni transférer ou reproduire le logiciel ou le manuel, pour la location, la vente, ou pour présenter le logiciel à des tiers sans la permission écrite préalable de NovaLogic. Vous pouvez utiliser une copie du produit sur un simple terminal connecté à un ordinateur particulier. Vous ne pouvez en aucun cas reprogrammer, désassembler, ou tracuire le produit.

©1998 NovaLogic, Inc., Voxel Space, NovaLogic et le logo de NovaLogic sont des marques déposées et NovaWorld, Delta Force sont des marques de NovaLogic, Inc. Le matériel de décodage son Surround requis pour le son Dolby Surround Dolby et le symbole double-D sont ces marques déposées de Dolby Laboratories. Windows est une marque déposée de Microsoft® Corporation. Intel, Pentium et MMX sont des marques déposées de Intel Corporation. Earthlink est une marque déposée de Earthlink, Inc. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Patentes U.S. n° 5,625,759 et 5,550,959.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
En cours d'utilisation faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

L'EXPERIENCE D'UNE VIE...



ARMÉE

SOYEZ TOUT CE QUE VOUS POUVEZ ÊTRE !

NVL 848 9732-02-201

PIN: 9732-1500